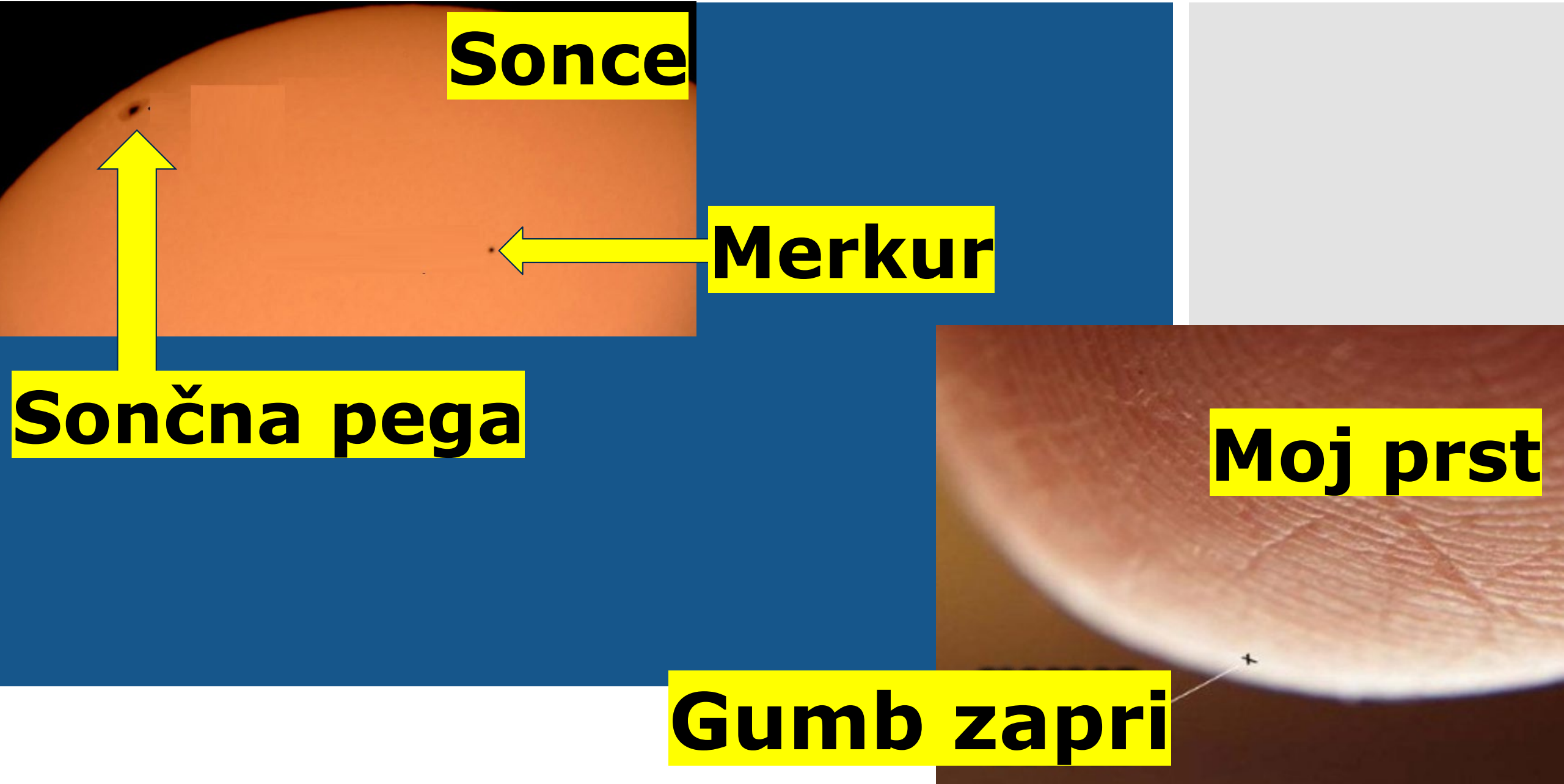




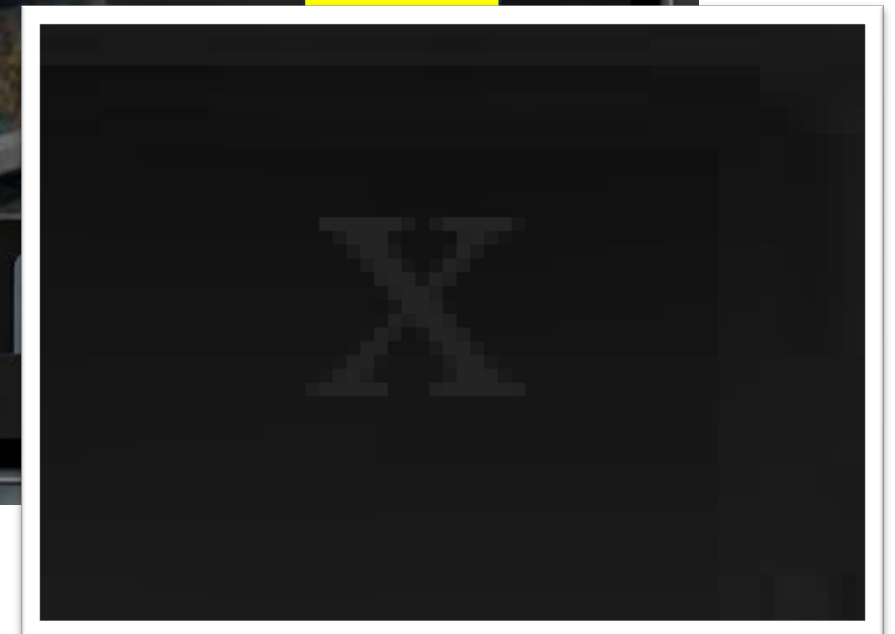
Mobilne aplikacije, ocenjevanje in spremembe pri zahtevah standarda

21.5.2026 – GAAD Slovenija,
Bogdan Cerovac, Zavod A11Y.si

Za ogrevanje je najboljše kar sonce



No, tole žal ni redkost, in zato smo danes tu



Agenda

1. Trenutna situacija,
2. Spremembe, podrobneje
3. Ne čakajmo, akcija
4. Vprašanja in odgovori

Trenutna situacija

EN 301 549 v. 3.2.1 (2021-03)

= WCAG 2.1 A in AA ++

EN 301 549 v. 4.1.0 (2026 Q4?)

= WCAG 2.2 A in AA ++

& nekaj pojasnitev

6 novih tehničnih zahtev pri
WCAG 2.2 A in AA,
A le 5 relevantnih za v.4.1.0

Ni relevanten za v.4.1.0:

3.2.6 Dosledna pomoč (A)

5 relevantnih za v.4.1.0:

1. 2.4.11 Fokus ni zakrit (minimalno) (AA)
2. 2.5.7 Vlečenje (AA)
3. 2.5.8 Velikost cilja (minimalno) (AA)
4. 3.3.7 Redundantni vnos (A)
5. 3.3.8 Dostopna avtentikacija (minimalno) (AA)

Konkretno;

2.4.11 Fokus ni zakrit (minimalno) (AA)



2.4.11 Fokus ni zakrit (minimalno) (AA)



The screenshot shows a web browser at the URL `delo.si`. The page content is partially obscured by a red triangle and a red box, indicating a focus issue. The developer tools on the right show the following HTML structure:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="sl">
<head>
</head>
<body class="light_theme">
  <div id="hs-web-interactives-top-push-anchor" class="go367056303">
  <div id="fb-root" class="fb_reset">
  <script type="text/javascript" async src="https://connect.facebook...>
  <style type="text/css" scoped="true" id="didomi-css">
  <div id="didomi-host" class="didomi-host" data-nosnippet="true">
  </div>
  <iframe name="__tcfapiLocator" title="__tcfapiLocator" style="di...>
  <div id="__next">
    <script src="/scripts/theme-selector.js?ver=85d9f1e..." type="mod...>
    <script src="/scripts/dotmetrics.js?ver=85d9f1e..." type="module">
    <script src="/scripts/build-id-check.js?ver=85d9f1e..." type="mod...>
    <script src="/scripts/didomi.js?ver=85d9f1e..." type="module" asy...>
    <script type="application/ld+json" class="product-des"></script>
    <script src="/scripts/service-worker-init.js?ver=85d9f1e..." type...>
    <script src="/scripts/delostat.js?ver=85d9f1e..." type="module" a...>
    <div id="build-id" data-build-id="85d9f1e1d91bd631b627870362e1b...>
    <div class="light_theme">
      <div>
        <div class="homepage">
          <div class="top_banner_section"></div>
          <div class="jsx-2494916601 adzone adzone-pos-wallpaper ad...>
          <div class="page_centered_light_theme">
            <div class="topHeader_topHeader_L6DDT">
            <div class="menu_spacer_upLrv"></div>
            <div class="menu_primary_uzCxl">
            <div class="menu_secondary_ZFSil false menu_secondary_...>
            <div class="lastArticles_last_articles_ab1z undefined">
            <div class="mobileMenu_wrapper_oCQW mobileMenu_wrappe...>
            <div class="mobileLoginMenu_wrapper_ns1AB" style="tra...>
            <div id="iprom_branded_bg_anchor"></div>
            <div class="page_centered_wrapper" style="display: bloc...>
            <div>
            <div class="jsx-4212850969 adzone adzone-pos-floater ad...>
            <div class="jsx-2682358105 adzone adzone-pos-floater-de...>
            <div class="jsx-1410348505 adzone adzone-pos-native ad...>
            <div class="jsx-2277064665 adzone adzone-pos-ad-block a...>
          </div>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
  <div class="body.light_theme div#_next div.light_theme div div.homepage div.page_...>
  </div>
</body>
</html>
```

2.5.7 Vlečenje (AA)



Povlečemo z miško / prstom

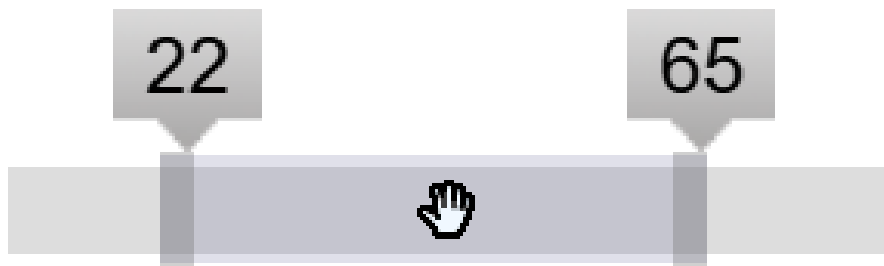


+ uporaba tipkovnice

2.5.7 Vlečenje (AA)



Povlečemo lahko le
z miško / prstom



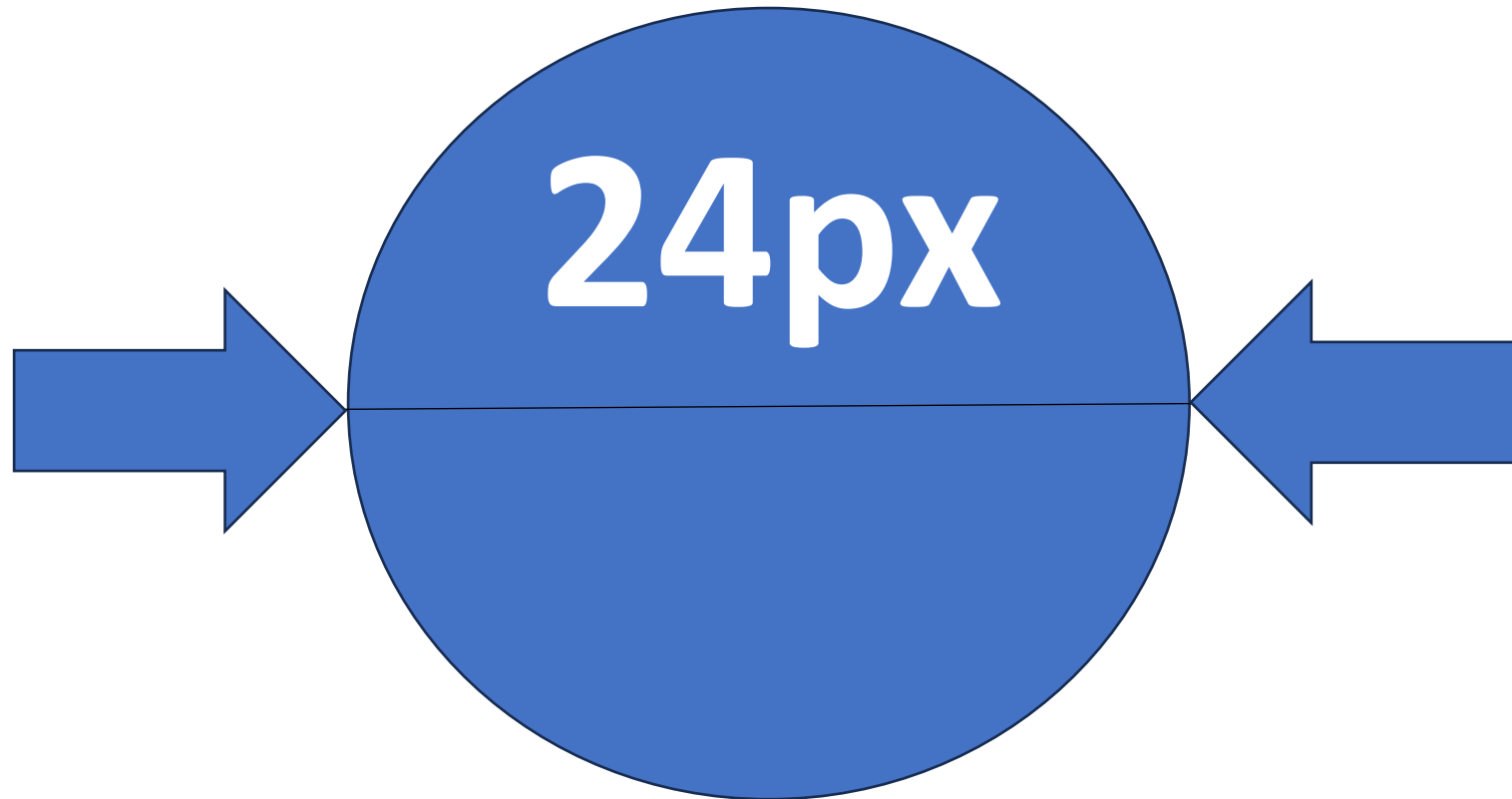
+ uporaba
tipkovnice,
lahko je rešeno z
enakim designom ali
pa nadgrajeno



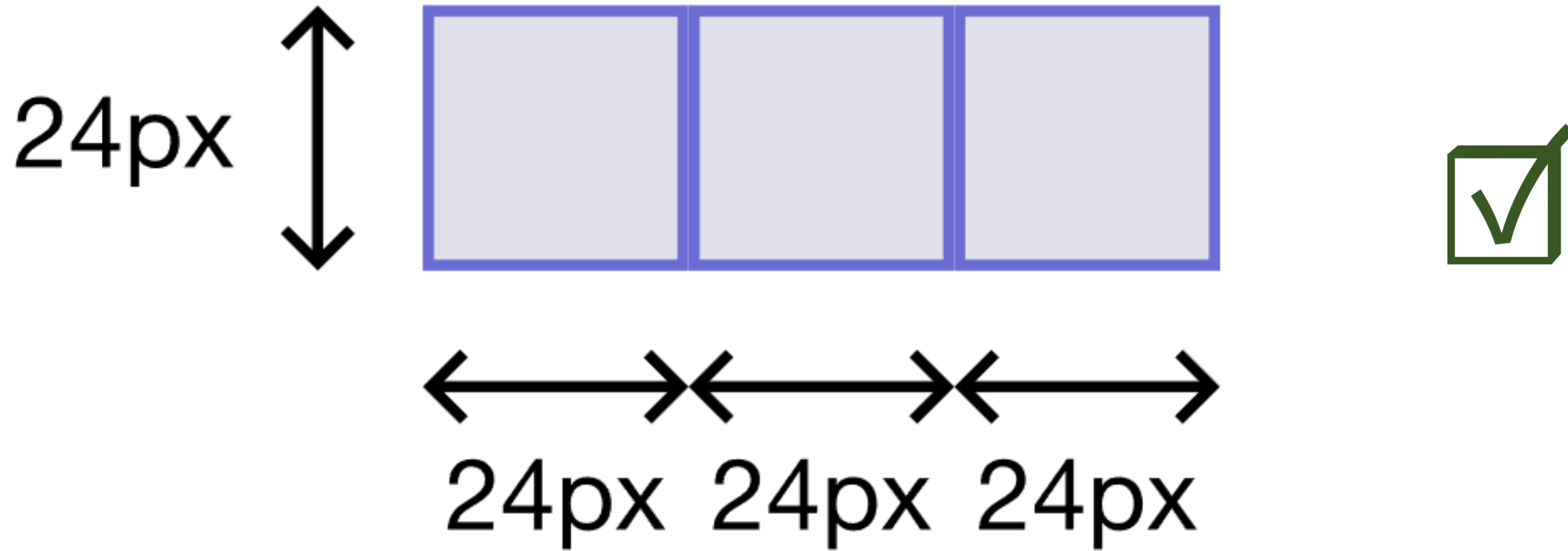
2.5.8 Velikost cilja (minimalno) (AA)



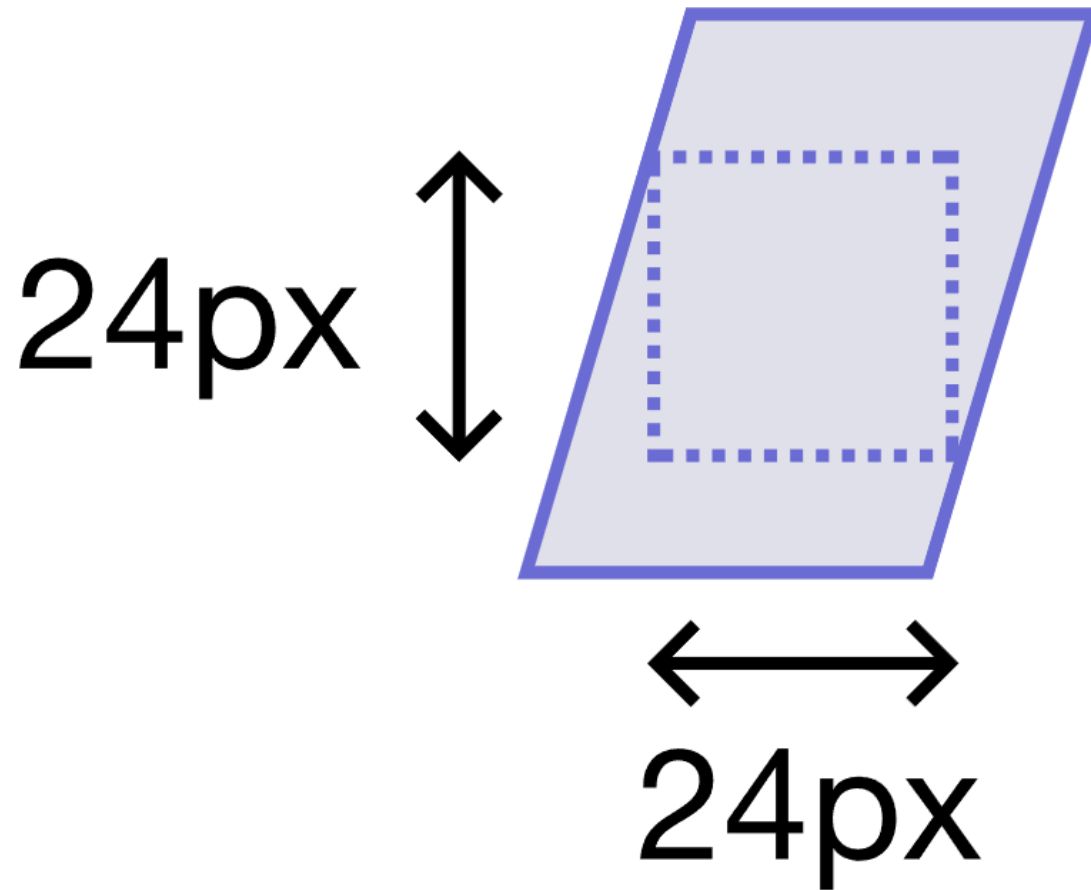
2.5.8 Velikost cilja (minimalno) (AA)



2.5.8 Velikost cilja (minimalno) (AA)



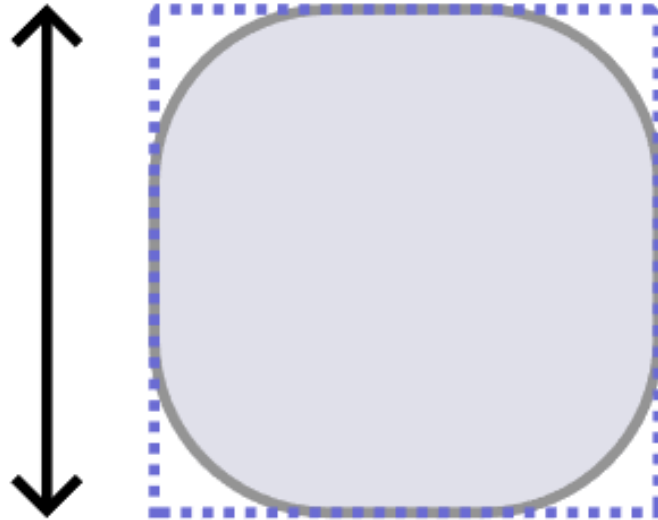
2.5.8 Velikost cilja (minimalno) (AA)



2.5.8 Velikost cilja (minimalno) (AA)

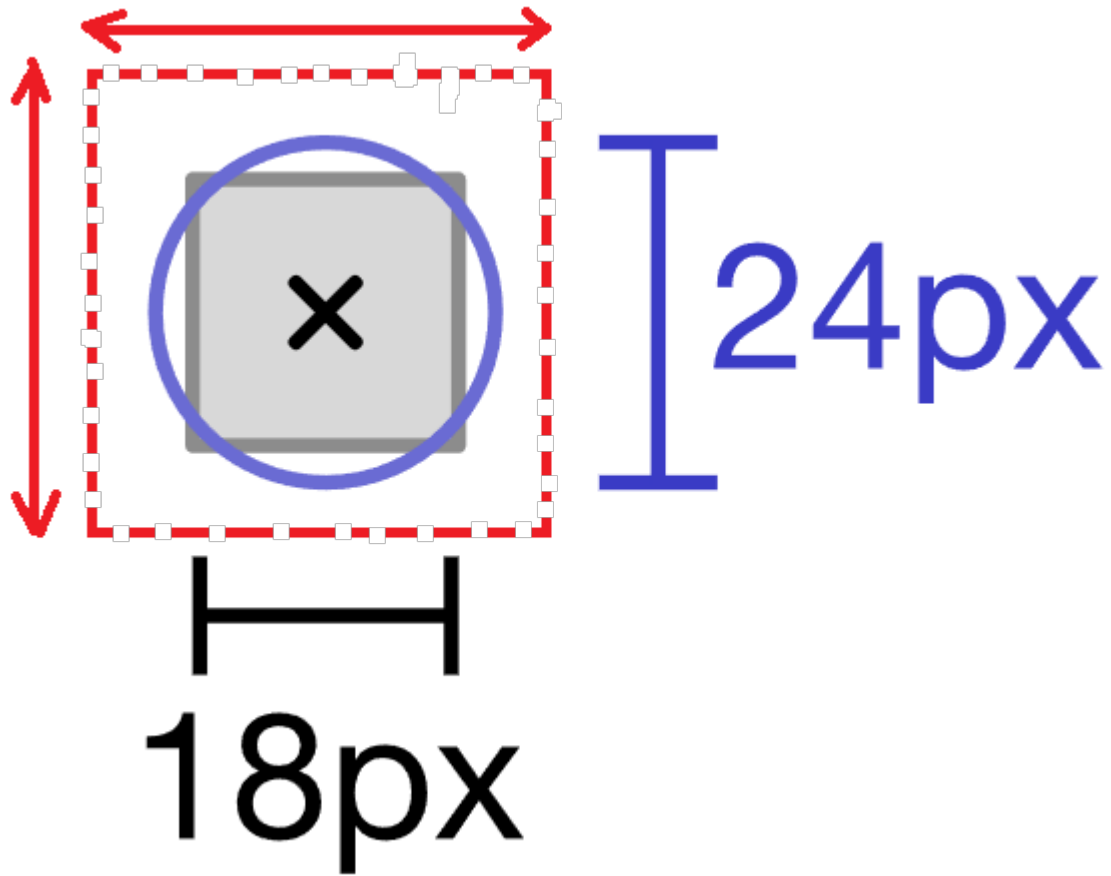


24px

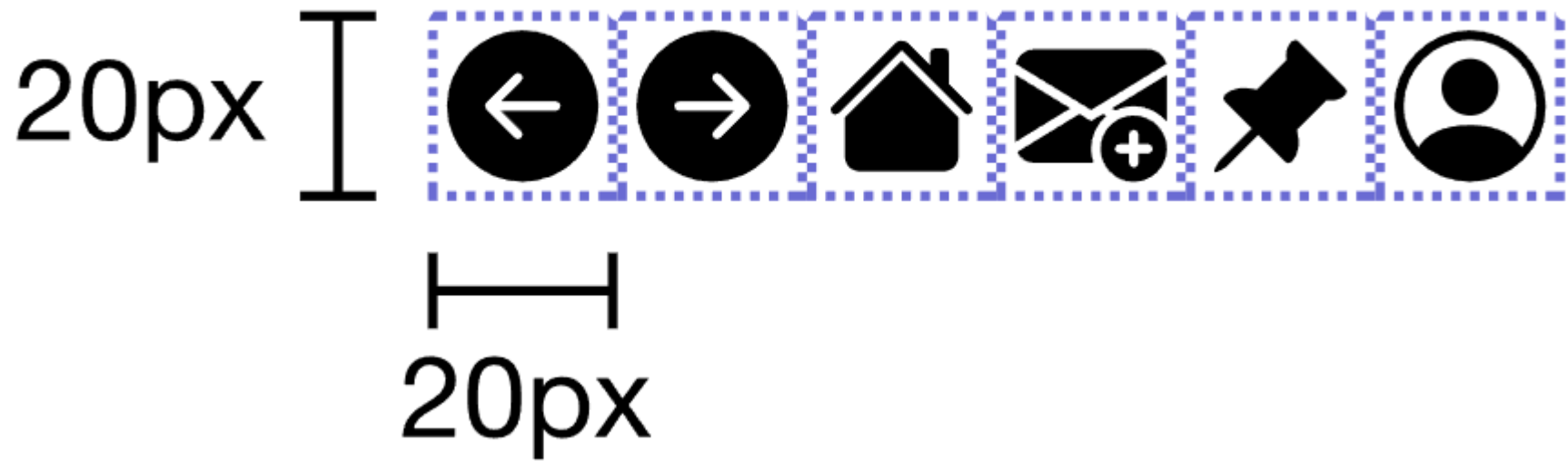


24px

2.5.8 Velikost cilja (minimalno) (AA)



2.5.8 Velikost cilja (minimalno) (AA)

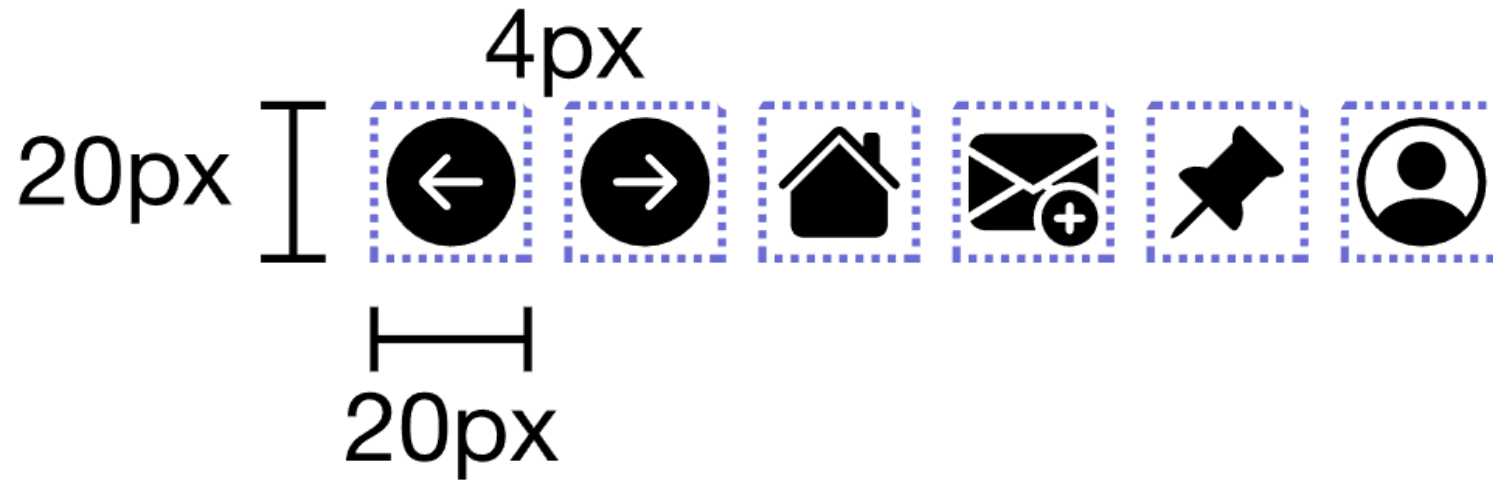


2.5.8 Velikost cilja (minimalno) (AA)



24px circles intersect

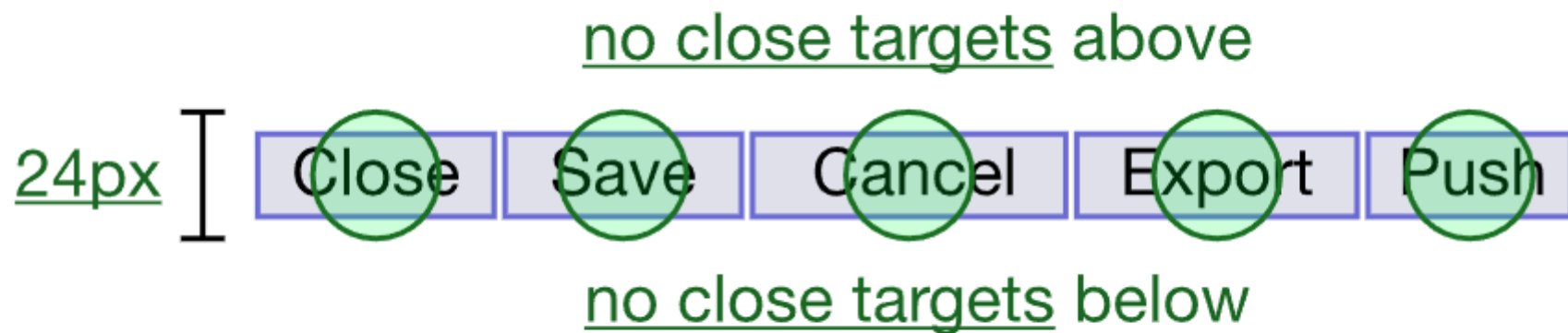
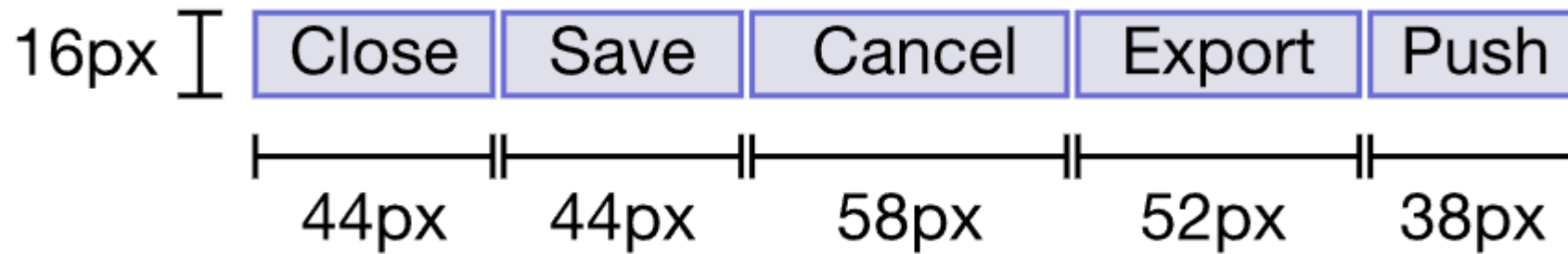
2.5.8 Velikost cilja (minimalno) (AA)



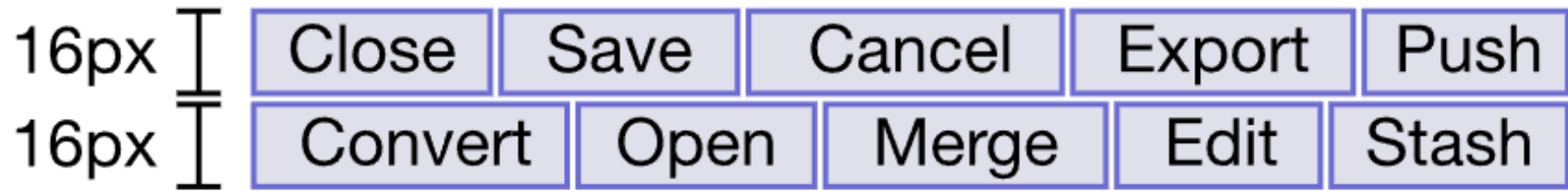
Izjema!



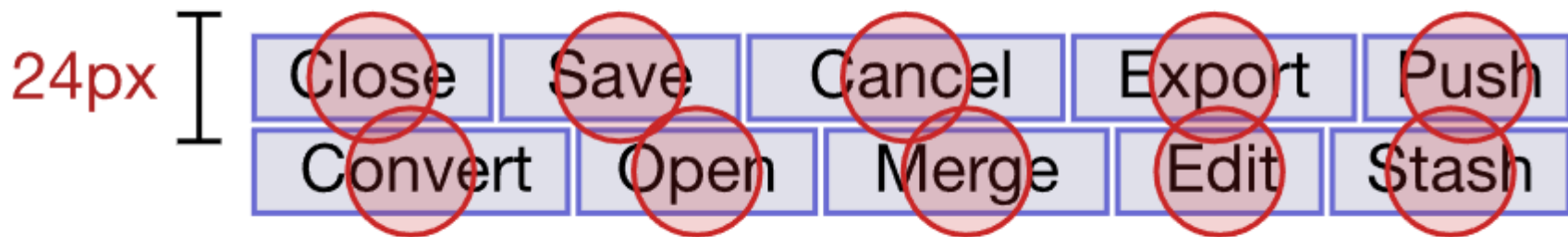
2.5.8 Velikost cilja (minimalno) (AA)



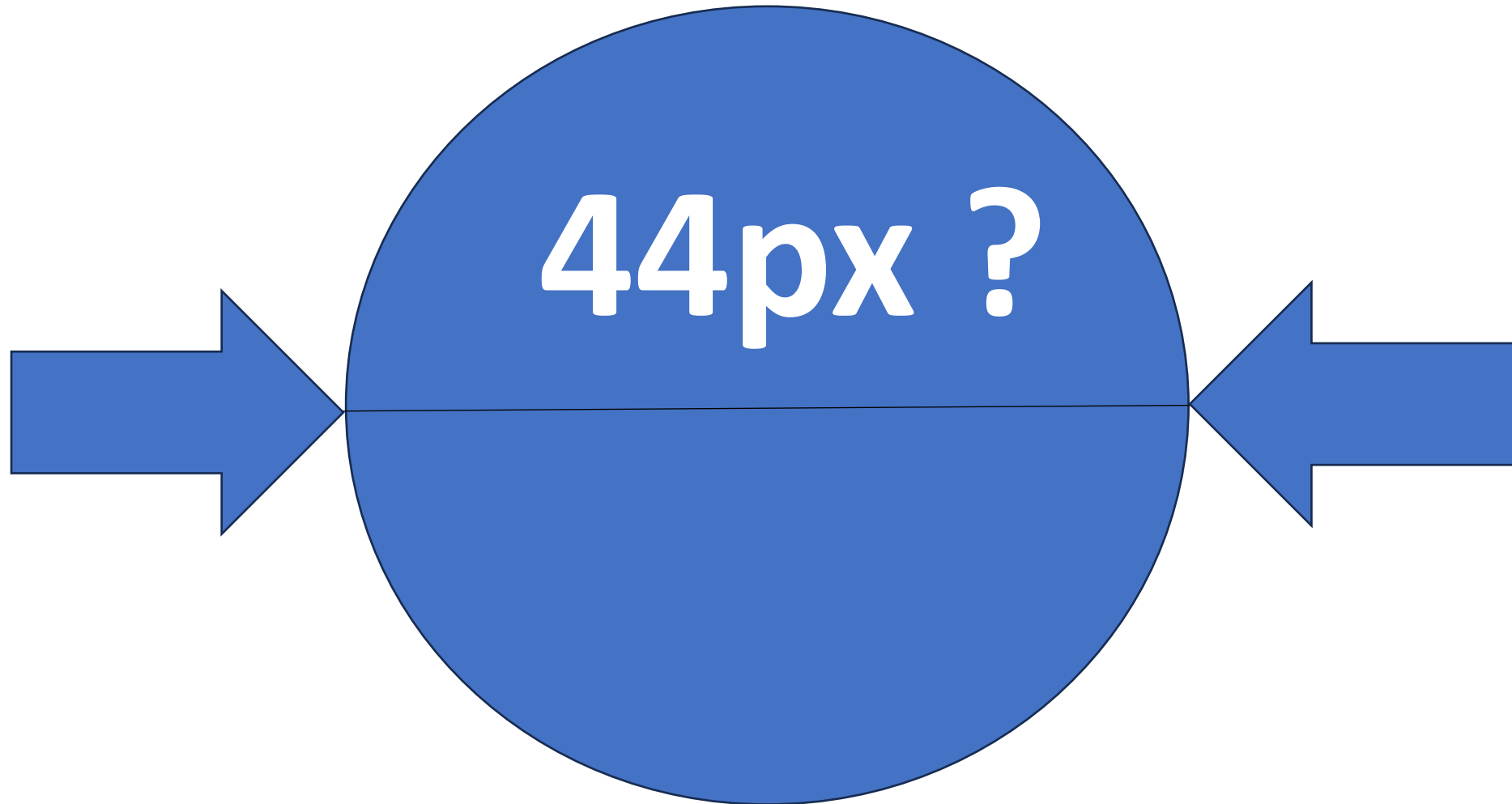
2.5.8 Velikost cilja (minimalno) (AA)



circles intersect other targets + circles



2.5.8 Velikost cilja (minimalno) (AA)



Priporočamo sicer 44px (AAA) – Android pa celo 48!

3.3.7 Podvojeni vnosi (A)



1 — 2 — 3

ID zaposlenega

Z-123-SI

[Redacted]

[Redacted]

[Redacted]

[Redacted]

[Redacted]

1 — 2 — 3

[Redacted]

[Redacted]

[Redacted]

[Redacted]

ID zaposlenega

[Redacted]

[Redacted] [Blue Button]

3.3.7 Podvojeni vnosi (A)

← → ↻

Domov O nas Kontakt Storitve Podpora FAQ


1 — 2 — 3 — 4


Seminar o digitalni dostopnosti – Prijava

Št. članstva:



Številka mob.:

E-naslov:

Izbira datuma: Prva izbira - 

Druga izbira - 

Način plačila

Kreditna kartica   Ček



← → ↻

Domov O nas Kontakt Storitve Podpora FAQ

1 — 2 — 3 — 4

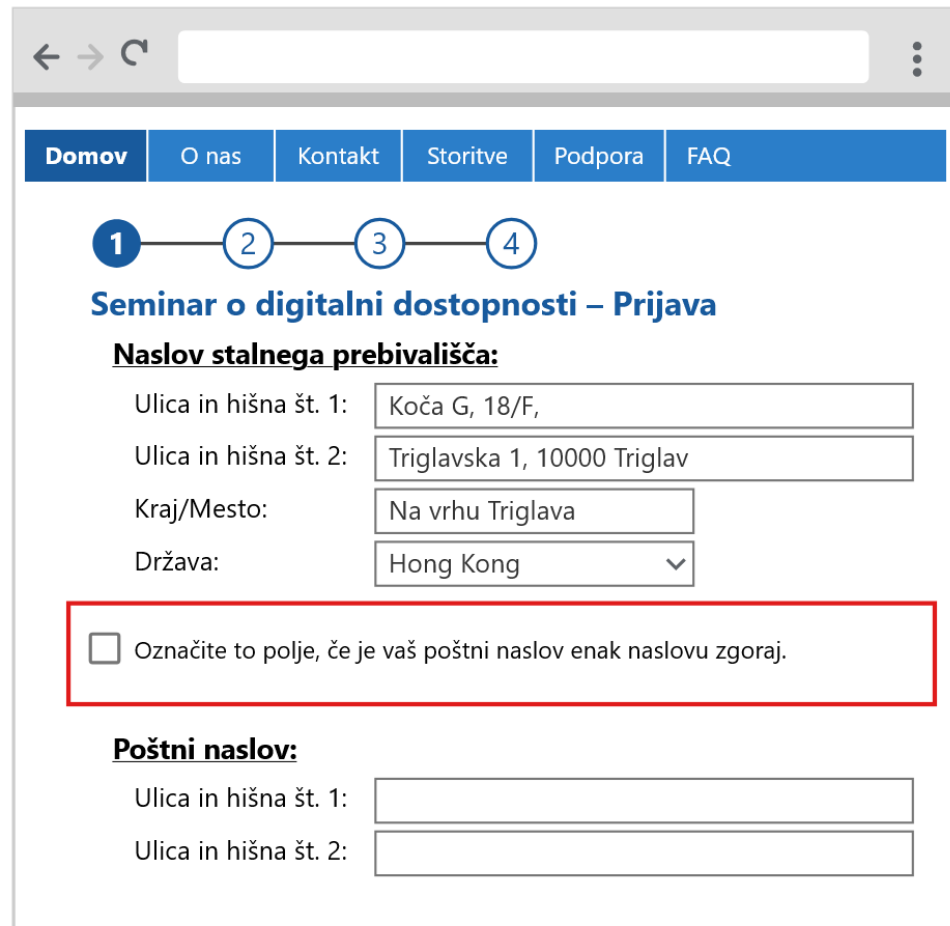
Seminar o digitalni dostopnosti – Prijava

Št. članstva:

Ta obrazec uporabite za naročanje na naše e-novice ali za spremembo podatkov o naročnini za podrobnosti o drugih seminarjih.



3.3.7 Podvojeni vnosi (A)



← → ↻

Domov | O nas | Kontakt | Storitve | Podpora | FAQ

1 — 2 — 3 — 4

Seminar o digitalni dostopnosti – Prijava

Naslov stalnega prebivališča:

Ulica in hišna št. 1:

Ulica in hišna št. 2:

Kraj/Mesto:

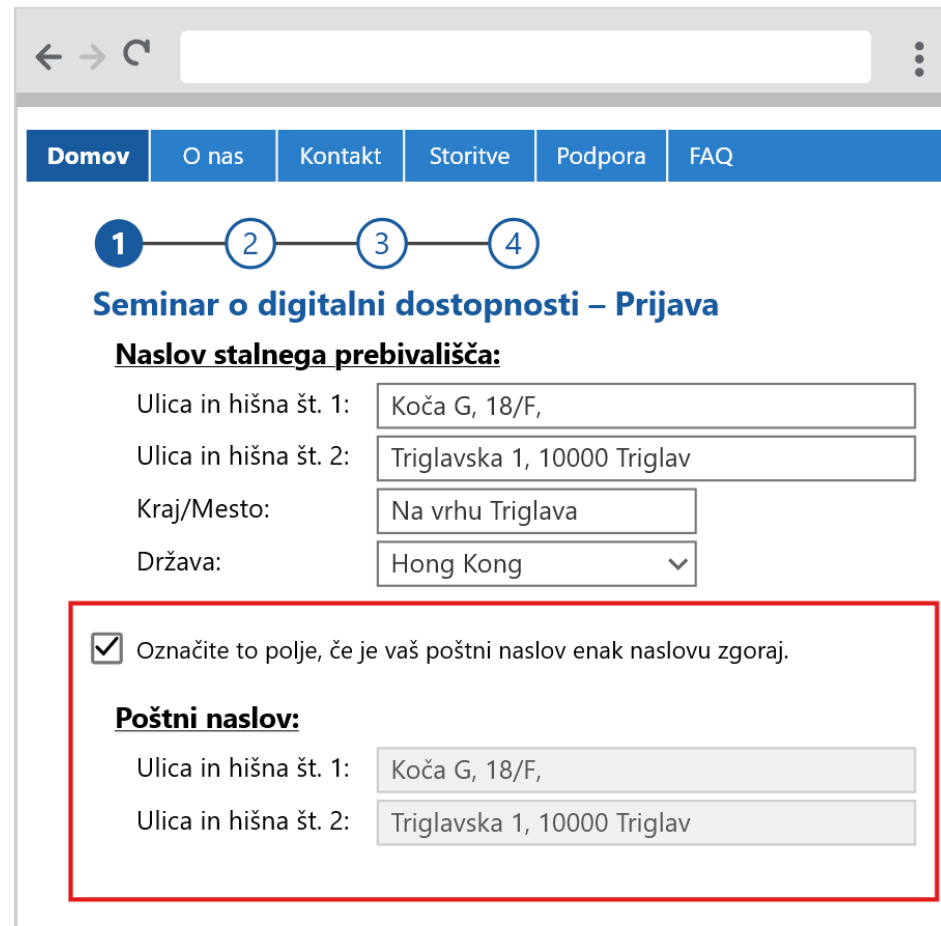
Država:

Označite to polje, če je vaš poštni naslov enak naslovu zgoraj.

Poštni naslov:

Ulica in hišna št. 1:

Ulica in hišna št. 2:



← → ↻

Domov | O nas | Kontakt | Storitve | Podpora | FAQ

1 — 2 — 3 — 4

Seminar o digitalni dostopnosti – Prijava

Naslov stalnega prebivališča:

Ulica in hišna št. 1:

Ulica in hišna št. 2:

Kraj/Mesto:

Država:

Označite to polje, če je vaš poštni naslov enak naslovu zgoraj.

Poštni naslov:

Ulica in hišna št. 1:

Ulica in hišna št. 2:



3.3.8 Dostopna avtentikacija (minimalno) (AA)

Goal

Make logins possible with less mental effort.

What to do

Don't make people solve, recall, or transcribe something to log in.

Why it's important

Some people with cognitive disabilities cannot solve puzzles, memorize a username and password, or retype one-time passcodes.

Cilj

Omogočite prijave z manj miselnega napora.

Kaj storiti

Ne silite ljudi, da nekaj rešijo, si prikličejo v spomin ali prepisejo, da se prijavijo.

Zakaj je pomembno

Nekateri ljudje s kognitivnimi motnjami ne morejo reševati ugank, si zapomniti uporabniškega imena in gesla ali ponovno vtipkati enkratnih gesel.

3.3.8 Dostopna avtentikacija (minimalno) (AA)

Test kognitivnih [funkcij](#) (kot je pomnjenje gesla ali reševanje uganke) ni potreben za noben korak v [postopku](#) preverjanja pristnosti , razen če ta korak zagotavlja vsaj eno od naslednjega:

Alternativa

Druga metoda preverjanja pristnosti, ki se ne zanaša na test kognitivnih funkcij.

Mehanizem

Na voljo je mehanizem [2](#), ki uporabniku pomaga pri dokončanju testa kognitivnih funkcij.

Prepoznavanje objektov

Test kognitivnih funkcij je namenjen prepoznavanju predmetov.

Osebna vsebina

Namen testa kognitivnih funkcij je prepoznavanje [nebesedilne vsebine](#), ki jo je uporabnik posredoval spletnemu mestu.

3.3.8 Dostopna avtentikacija (minimalno) (AA)




Uporabniško ime/E-pošta

Geslo

Spoznavna funkcija

Reši za nadaljevanje : + 4 = 18

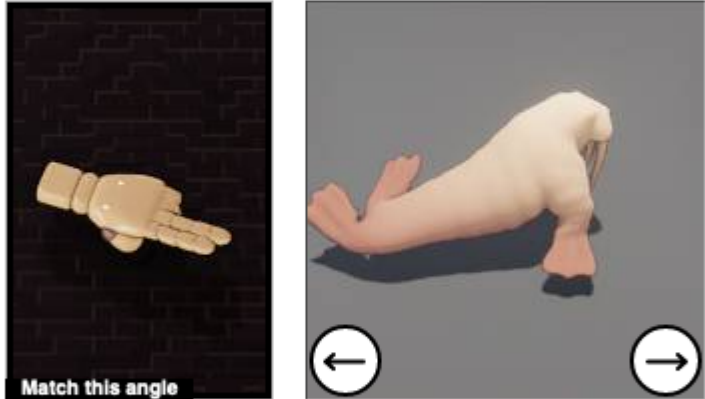


3.3.8 Dostopna avtentikacija (minimalno) (AA)

Let's do a quick security check



Use the arrows to rotate the animal to face in the direction of the hand.



Match this angle

Submit

The security check interface consists of two side-by-side panels. The left panel shows a hand with the index finger pointing to the right, with the text "Match this angle" below it. The right panel shows a walrus facing right, with a left-pointing arrow and a right-pointing arrow below it. Below the walrus panel is a progress indicator consisting of five circles, with the first one filled green. At the bottom of the interface is a dark blue "Submit" button.

3.3.8 Dostopna avtentikacija (minimalno) (AA)




Two-factor Authentication

Enter the code generated by your authentication app

Verify



 Microsoft

Enter code

Please type in the code displayed on your authenticator app from your device

666666

Don't ask me again on this device

Having trouble? [Sign in another way](#)

Verify

3.3.8 Dostopna avtentikacija (minimalno) (AA)



Vnesite 1., 2. in 6. številko svoje geselne številke

1.

2.

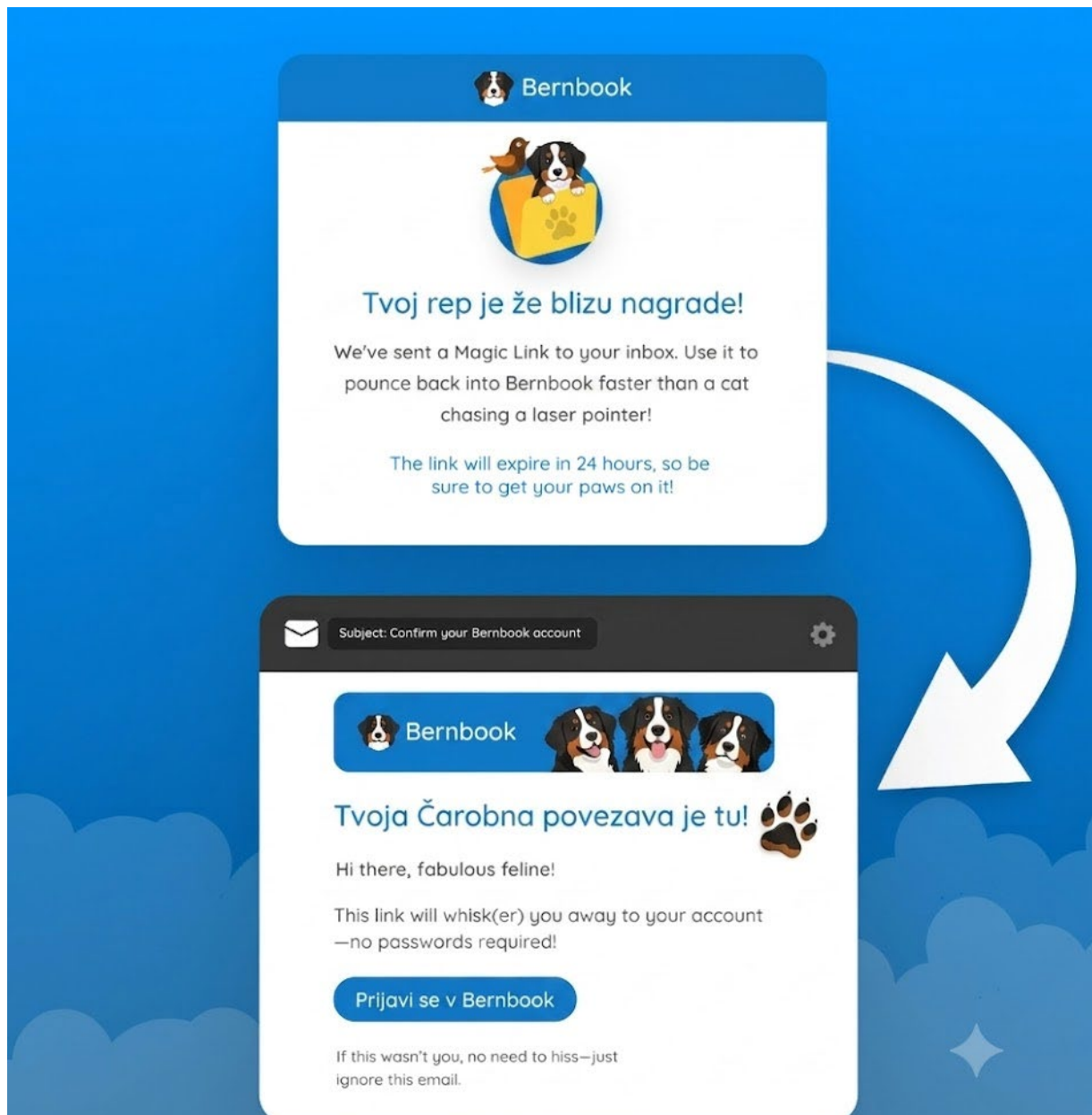
 

6. 

Please enter the following numbers
from your passnumber:


— — —
1st 3rd 5th

3.3.8 Dostopna avtentikacija (minimalno) (AA)



3.3.8 Dostopna avtentikacija (minimalno) (AA)


I'm not a robot


reCAPTCHA
[Privacy](#) - [Terms](#)

Submit

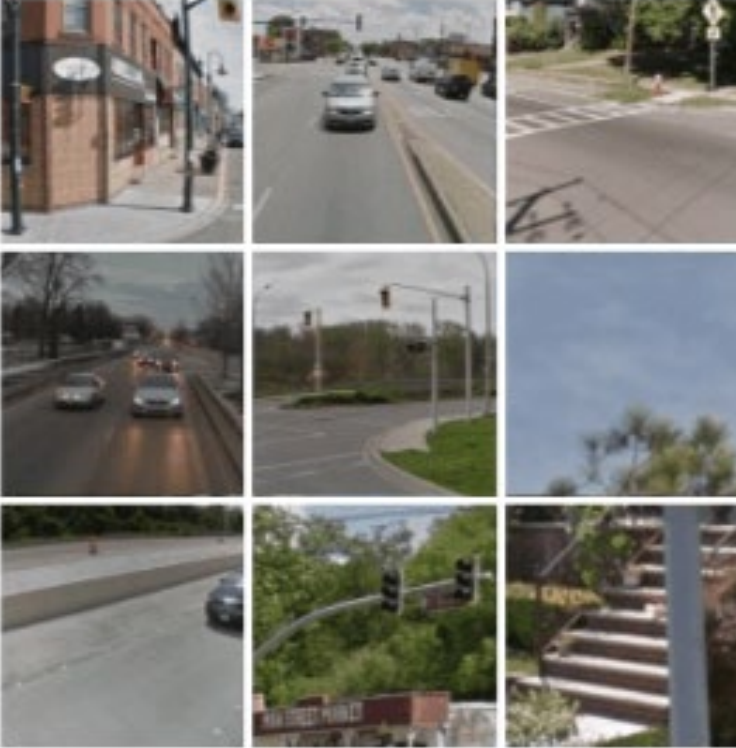


Verify you are human


CLOUDFLARE
[Privacy](#) • [Terms](#)

3.3.8 Dostopna avtentikacija (minimalno) (AA)

Select all images with cars



VERIFY

⌂ 🎧 ⓘ



3.3.8 Dostopna avtentikacija (minimalno) (AA)

Pomislimo na alternative!

- Brezgeselna avtentifikacija je načeloma najlažja
- Biometrija, na pametnih telefonih precej standardna
- SSO (Single Sign On), prijava prek Gmail/Apple/MS računa
- OTP (One time password) kjer potrdimo z biometrijo



Dodatne možnosti

- Dovolimo copy paste v polja za geslo (password upravitelji)
- Prikaži geslo gumb
- Reset gesla

3.3.8 Dostopna avtentikacija (minimalno) (AA)

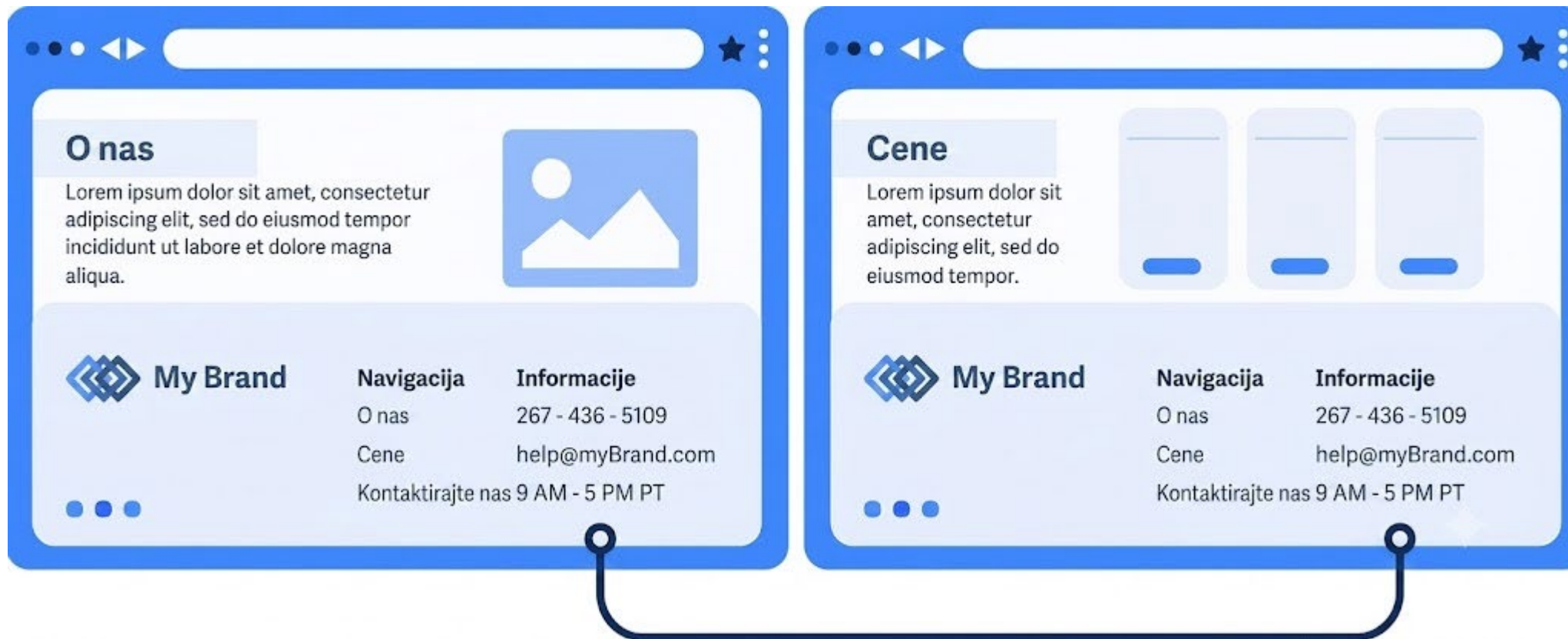
**Spletna avtentikacija:
API za dostop do poverilnic javnega
ključa
2. stopnje**

Priporočilo W3C, 8. april 2021



3.2.6 Dosledna pomoč

Izvezeto iz zahtev za mobilne aplikacije, a vseeno priporočamo kjer je to smotrno



To pa še ni vse

EN 301 549

WCAG

++

To pa še ni vse

EN 301 549

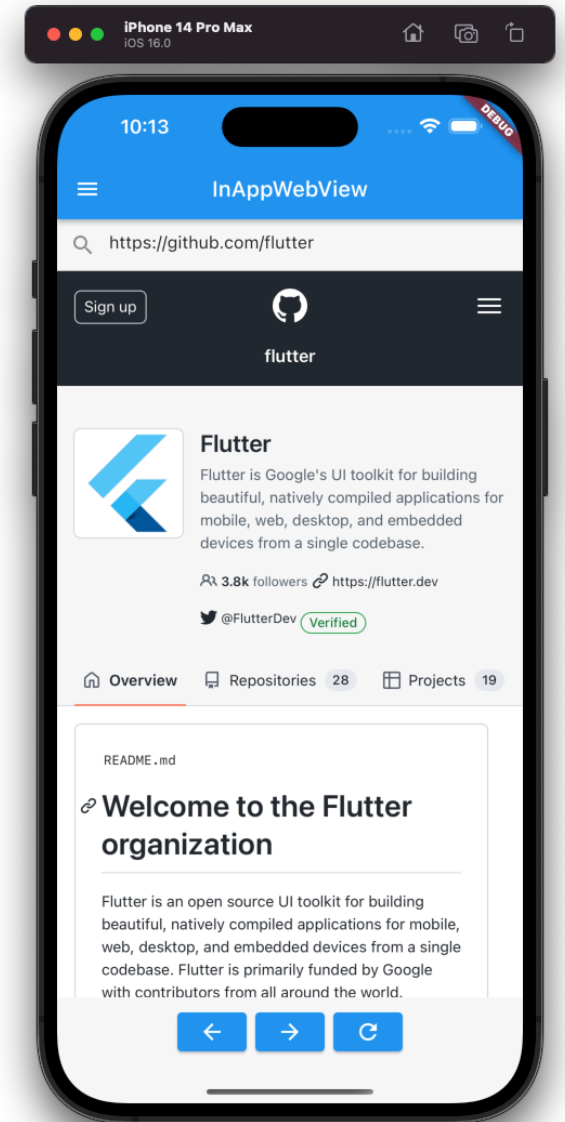
WCAG

++

Web, OK, ampak mobil ni web

Pojasnila, prilagoditve za mobilne aplikacije

**Web ni mobil, a mobil
ima lahko web**



Pojasnila, prilagoditve za mobilne aplikacije

Web ni mobil, a mobil ima lahko web

Kadar so deli nespletne programske opreme, kot so mobilne aplikacije, implementirani s spletnimi pogledi, je tak pogled vdelan v aplikacijo in zato ne ustreza definiciji spletne strani.

Zahteve iz 11. člena „Nespletna programska oprema“ so ustrezne zahteve, ki se uporabljajo za te spletne poglede.

Ni okoliščin, v katerih bi se uporabljale zahteve 9. člena in ustrezne zahteve 11. člena.

V primeru dvoma imajo prednost zahteve 11. člena.

Pojasnila, prilagoditve za mobilne aplikacije

Web ni mobil, a mobil ima lahko web

Ta pojasnitev odpravlja dolgoletno dvoumnost glede mobilnih aplikacij, ki vgrajujejo spletne poglede.

Vgrajeni spletni pogledi se obravnavajo kot del nespletne programske opreme in jih je treba oceniti glede na 11. člen.

Zahteve 9. člena za spletno vsebino se ne uporabljajo vzporedno, 11. člen pa ima prednost, kadar obstaja dvom.

Standard EN 301 549 v4.1.0 prav tako eksplicitno določa logiko uporabnosti za merila uspeha. Za testiranje mobilne dostopnosti to pomeni, da merilo uspeha velja le, če se pogoj, ki ga opisuje merilo, dejansko pojavi v aplikaciji. Če funkcija ali interakcija ni prisotna, je merilo izpolnjeno po definiciji.

Pojasnila, prilagoditve za mobilne aplikacije

Merila za uspeh, ki niso več veljavna za mobilne aplikacije

- 1. 11.4.1.1 Razčlenjevanje**
- 2. 11.3.2.6 Dosledna pomoč (WCAG 3.2.6, raven A)**

Pojasnila, prilagoditve za mobilne aplikacije

Merila za uspeh, ki niso več neveljavna za mobilne aplikacije – torej v 3.2.1 niso veljala, bodo pa veljala v 4.1.0:

1. 11.2.4.2 Nespletna programska oprema z naslovom
2. 11.3.2.4 Dosledna identifikacija

Pojasnila, prilagoditve za mobilne aplikacije

Merila uspeha, ki so bila dopolnjena ali pojasnjena:

1. 11.1.2.3 in 11.1.2.5 Zvočni opis (predhodno posnet)
2. 11.1.3.4 Usmerjenost
3. 11.1.3.5 Določite namen vnosa
4. 11.1.4.4 Spreminjanje velikosti besedila
5. 11.1.4.10 Preoblikovanje
6. 11.1.4.11 Kontrast brez besedila
7. 11.1.4.12 Razmik med besedilom
8. 11.1.4.13 Vsebina ob lebdenju ali fokusu
9. 11.2.1.1 Tipkovnica
10. 11.2.1.2 Brez zatikanja tipkovnice
11. 11.2.1.4 Bližnjice s tipkami znakov
12. 11.2.3.1 Trije bliski ali pod pragom
13. 11.2.4.4 Namen povezave (v kontekstu)
14. 11.2.5.1 Poteze kazalca in 11.2.5.2 Preklic kazalca
15. 11.4.1.3 Sporočila o stanju

Skratka, spremembe so, zdaj pa na delo

Ne čakajmo, akcija

Popolne dostopnosti ni, smernice pa zagotovo pomagajo.

Večkrat so le „ograja, da ne pademo iz ceste“, čeprav same po sebi ne zagotavljajo dejanske uporabnosti.

ZDPSI dopušča inovativnost, a je potem na nas, da dokažemo dostopnost!



Skratka, spremembe so, zdaj pa na delo

Ne čakajmo, akcija

Osredotočimo se na kritične uporabniške poti.

Avtomatika ni nikoli dovolj.

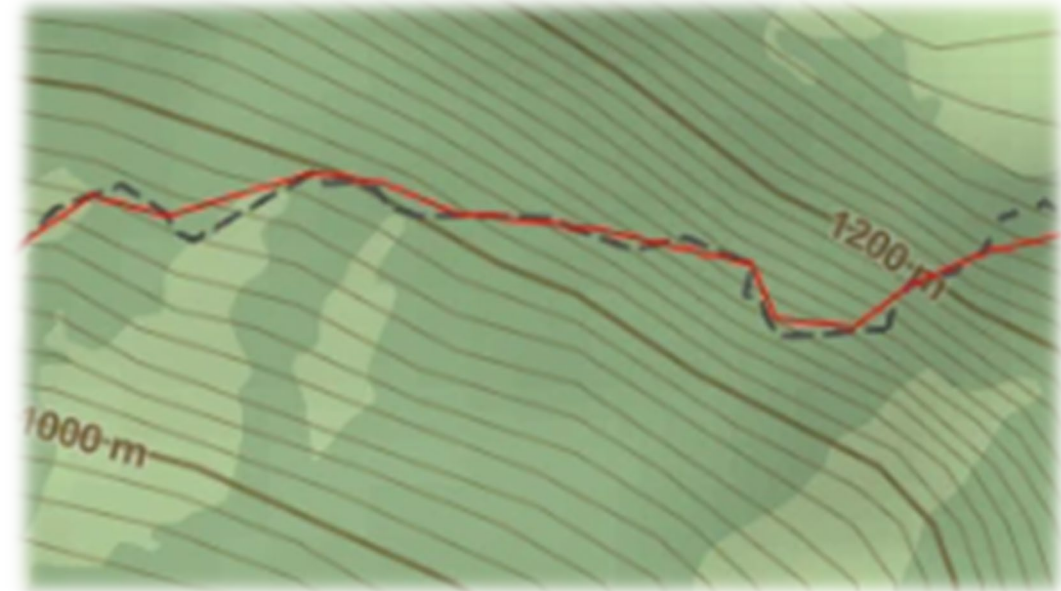
Tudi če imamo 100 AI agentov hkrati ne bodo zmogli izluščiti vseh delov, kjer je osnova človeška izkušnja v danem kontekstu.



Skratka, spremembe so, zdaj pa na delo

Ne čakajmo, akcija

Znanje je ključ, a žal je pot precej strma in še vedno polna neznank.



Skratka, spremembe so, zdaj pa na delo

Ne čakajmo, akcija

Idealno je so-oblikovati z osebami z oviranostmi,

malce manj idealno je z njimi preverjati,

najslabše je (za)upati, da smo dostopni brez da bi znali preveriti vsaj osnove



Upajmo, da nam bo AI vsaj malo pomagal

Hvala za pozornost!

Sprašujmo, sodelujmo, delimo



Več glav – več ve!

Hvala, www.a11y.si